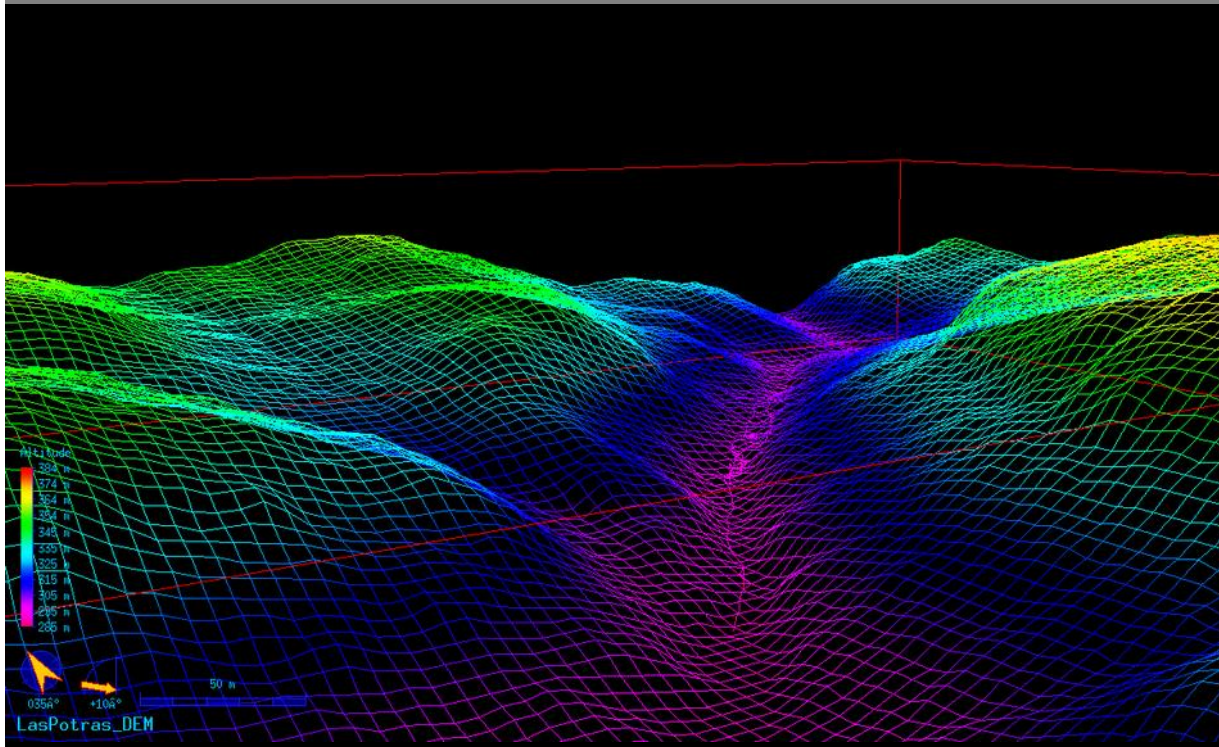


Taller – Workshop 2020

# TOPOGRAFÍA SUBTERRÁNEA ORIENTADA AL DESARROLLO DE MODELOS DIGITALES

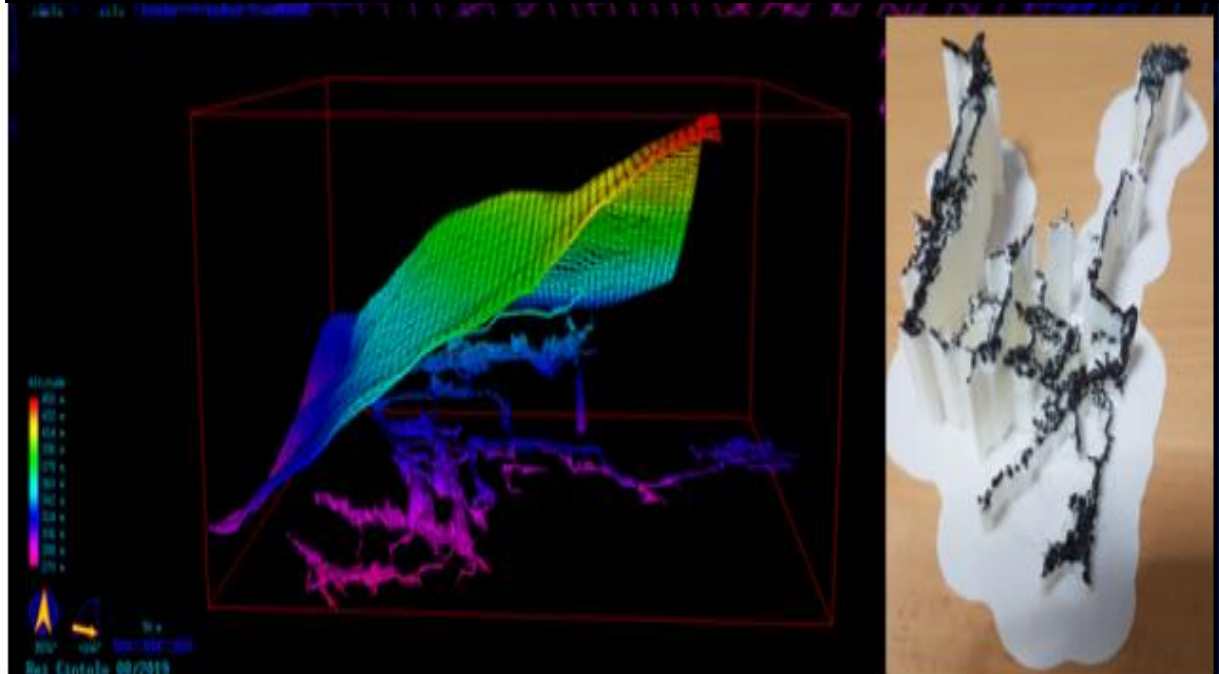


Maquetas 3D

VRML

Integración GIS

Modelos  
Estereoscópicos



BBDD  
Integrados

Estadísticas

Planimetría

Animaciones



Organiza :  
Club de Espeleología A Trapa (CETRA)

Lugar : Mondoñedo, 8-9 de febrero de 2020



# Taller - Workshop 2020

## TOPOGRAFÍA SUBTERRÁNEA BÁSICA

### MODELOS DIGITALES DE CUEVAS

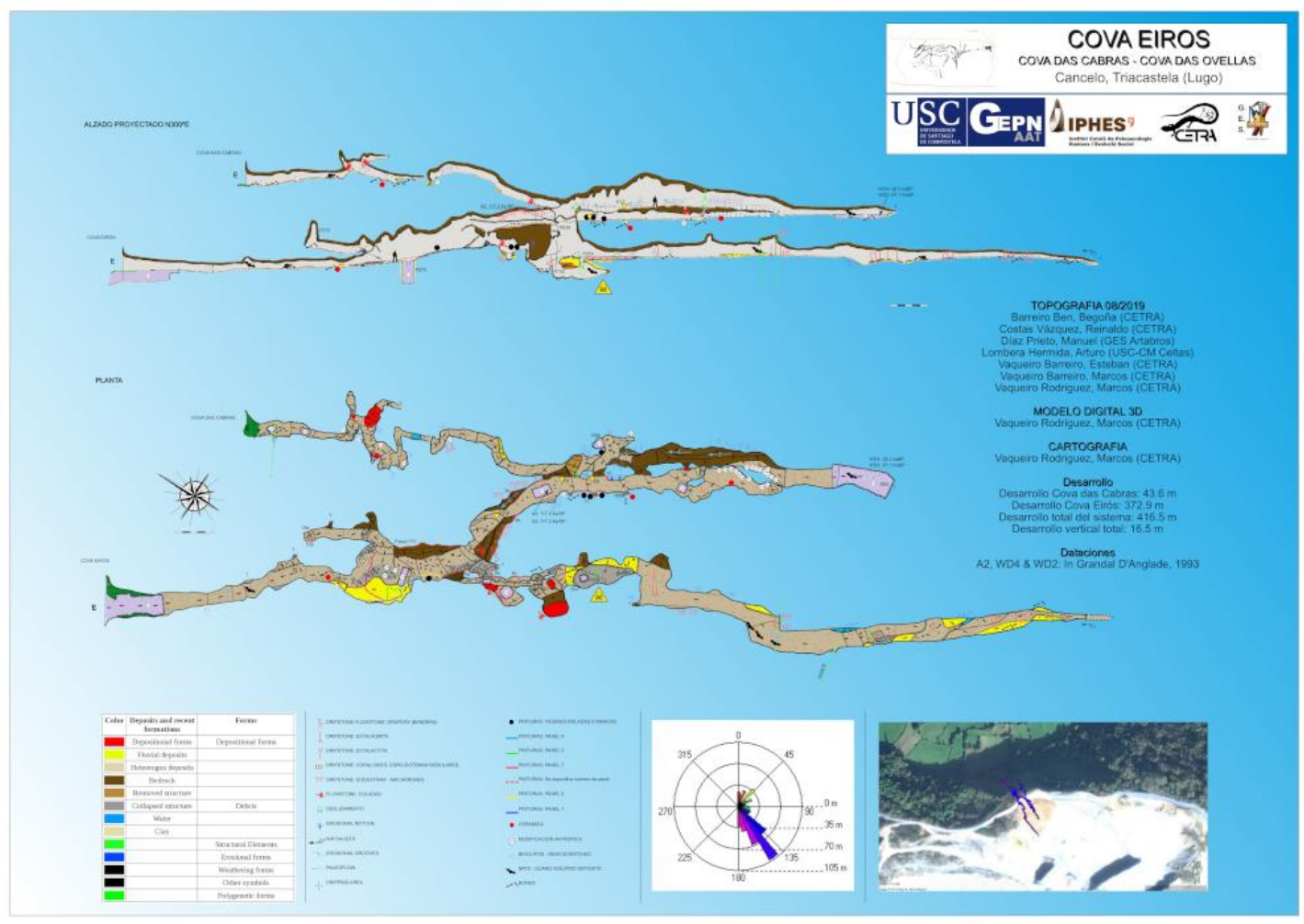
(Mondoñedo, 8 y 9 de febrero de 2020)

### OBJETIVO

Técnicas básicas de topografía espeleológica: Qué, como y para que... Topografiando pensando en el 3D  
 Creación de modelos digitales.  
 Integración de modelos en GIS  
 Del modelo 3D al plano 2D

### LUGAR

Mondoñedo, 08-09 de febrero de 2020



Del modelo 3D al plano en 2D



## **Taller - Workshop 2020**

### **TOPOGRAFÍA SUBTERRÁNEA BÁSICA**

### **MODELOS DIGITALES DE CUEVAS**

*(Mondoñedo, 8 y 9 de febrero de 2020)*

#### **PROGRAMA PREVISTO**

##### **VIERNES:**

Llegada al refugio viernes tarde-noche.

##### **SÁBADO:**

#### **Revisión de los criterios topografía espeleológica básica.**

Cómo “discretizar” el espacio

Anotaciones

Criterios en el proyecto Rei Cintolo – 11.000 m.

Equipos y mediciones:

Topografía convencional (brújula, cinta y clinómetro).

Topografía digital (LaserRanger AC, telemetría combinada).

DistoX

Salida para **Argomoso**.

**Calibración** “in situ” de equipos, si procede.

#### **Topografiando:**

Equipo de topografía en Senar

Equipo de topografía en Furadas da Marianeta

Equipo de topografía en A Capilla

Equipo de topografía en Momia

Topografía poligonales auxiliares exteriores

Geoposicionamiento (estación de referencia)

Regreso al refugio

#### **Procesado de datos:**

Repaso: Creación del proyecto. Carga de datos y revisión

Compensación de errores

Añadiendo información para su integración en GIS

Modelo 3D a 1 click.

Poligonales en planta y alzado a 1 click

Dibujando: Símbolos y formas UIS-1997

